**DEFINICIÓN DE ASPECTOS GENERALES DEL PROYECTO – FW SCRUM**

**DEFINICIÓN SUGERIDA DE LOS SPRINTS**

**Duración del Sprint 1 mes**

**Distribución de los Sprint durante el año lectivo:**

Sprint 0 - Abril

Sprint 1 – Mayo

Sprint 2- Junio

Sprint 3 – Julio

Sprint 4 – Agosto

Sprint 5 – Septiembre

Sprint 6 – Octubre

Noviembre Regularidad

**DEFINICION DE LA DOCUMENTACION SUGERIDA**

**Planificación y Seguimiento por Sprint**

* + Índice
  + Introducción
  + Definiciones Generales del Proyecto (Sprint 0)
    - Definición de Product Owner
    - Definición del Equipo y Scrum Manager
    - Definición del Product Backlog Inicial (Listado Epics, US)
    - Story Map (reunión de grooming)
    - Definición de la Herramienta de software para la gestión del proyecto a utilizar
      * Nombre y breve descripción de la herramienta
      * Forma de coordinación del Trabajo
      * Ciclo de Vida de los artefactos a utilizar en el desarrollo del proyecto: US, Epic, Caso de Uso, Caso de Prueba, Defecto, etc
    - Definición de la estructura de la documentación del producto ( carpeta Definición de la Solución)
    - US (Definir el template a utilizar)
    - Técnica de estimación a utilizar
    - Definición de la Tecnología a utilizar en el desarrollo del producto: Lenguaje de Programación, Base de Datos, etc.
    - Métricas del proyecto
    - Pautas de codificación y testing
    - Gestión de Configuración del Proyecto
    - Gestión de Despliegue del Proyecto
  + Gestión por Sprint (Sprint 1..n)
    - Introducción
    - Planificación
      * Product Backlog actualizado y priorizado
      * Story Map (reunión de grooming)
      * Sprint Backlog (Pila del Sprint)
      * Estimación del Sprint
    - Resultados
      * Resultado de la Review
      * Seguimiento del Sprint (Daily Meeting)
      * Métricas
  + Resultado de la Restrospectiva (proyecto)
  + Análisis del Impacto Ambiental

**Definición de la Solución**

* + Índice
  + Introducción
  + Listado de Epics y US (incrementar con cada Sprint)
  + Definición de los temas agrupadores de las US (Paquetes)
  + Para cada tema (paquete):
    - * Descripción de US
      * Descripción de Casos de Uso (opcional)
      * Diagrama de Comunicación/Secuencia
      * Diagrama de clases de análisis
      * Identificación de Patrones de Diseño utilizados
      * Casos de Prueba
    - Diagrama de Casos de Uso (opcional)
    - Diagrama de Clases
    - Diagramas de Transición de Estados
    - DER
  + Definición de la Arquitectura del Sistema
    - Diagramas de Despliegue
    - Ambiente de Implementación
  + Glosario

Manuales

* + Usuario
  + Procedimientos
  + Instalación